Arturo nonimo

[Email address]

Abstract

[Draw your reader in with an engaging abstract. It is typically a short summary of the document.   
When you’re ready to add your content, just click here and start typing.]

Departamento de mantenimiento UTCH BIS

PP-HELP!

¿Qué hará el sistema?

1. Inventariado de materiales y herramientas del plantel.
2. Reportes a daños a las instalaciones.
3. Espacio de quejas y sugerencias.
4. Administración de tareas (Realizadas / No realizadas).

¿Que no hace el sistema?

1. El sistema no permitirá comunicación con directivos de cantera.
2. No existirá un chat entre alumnos y trabajadores del plantel.
3. No permite las peticiones de material y herramientas con distribuidores o proveedores externos.

Beneficios:

Mayor control de herramientas y materiales existentes.

Optimización de realización de trabajos.

Objetivos:

1. Facilitar la administración de herramientas y tiempo de trabajo del área de mantenimiento.
2. Agilización de reportes de áreas con tendencia a posible daño.

Metas:

1. Añadir sistema de seguridad y de grabado en vivo conectados a cámaras de almacén de herramientas para mejorar la seguridad de las herramientas.
2. Espacio de donaciones.
3. Convenio de ayuda voluntaria con alumnos y personal de mantenimiento.

Definiciones, acrónimos y Abreviaturas.

* HTML: Hyper Text Markup Language.
* C#
* CSS
* ERS: Especificación de requerimientos de software.
* Interfaz: Parte visual del sistema.

Descripicion general:

* Inventarios: El usuario tendrá un lugar asignado para llevar un control acerca de las herramientas se fueron asignadas por la institución.
* Reportes de daños:
* Buzón de sugerencias: Proveer un espacio donde los usuarios puedan comunicar sugerencias, quejas o reportes de áreas comunes.
* Administración de tareas: Administración donde se llevará el control de tareas que debe realizar el personal de mantenimiento, permitiendo marcar las ya realizadas y notificar las que están en fecha de proceso.
* Interfaz: Se caracterizará por un diseño sencillo y fácil de comprender para una persona sin conocimiento tecnológico, esta contará con una pantalla principal la cual tendrá a la vista las opciones que esta puede realizar, (Colores que se apegan a la institución Verde/Blanco).

Funciones del producto:

|  |  |
| --- | --- |
| Función | Descripción |
| Inventariado | Administra el uso de herramientas y materiales, teniendo el control de las herramientas y materiales que son utilizadas. |
| Administración tareas | Este espacio administra el tiempo del trabajador respetando tiempos en los cuales este puede tener debidos recesos y abocarse a sus tareas. |
| Notificaciones | Función para permitir al usuario enterarse en tiempo real de fallos o desperfectos a través de una notificación. |

Características de los usuarios:

1. Capacidades de compresión lectora y escritura.
2. Tener conocimiento previo en aplicaciones móviles.
3. Manejo de dispositivos inteligentes.

Restricciones:

1. Esta restringido el préstamo de las herramientas y materiales a estudiantes y profesores de la academia.
2. Cuidar el mobiliario.
3. El departamento de mantenimiento no tiene autorización para ofertar un puesto de trabajo.

Limitaciones del hardware:

1.- No tendrá contacto directo con personal del campo cantera.

2.- No almacena facturas de venta de las herramientas o materiales.

Interfaces con otras aplicaciones:

1. Mantiene comunicación en segundo plano con wpp para mantener una comunicación con los miembros.

Operaciones paralelas:

1. Adquisición de equipo de seguridad.
2. Adquisición de ayudante técnico.

Políticas de la empresa:

1.- Nadie ajeno al departamento de mantenimiento pude hacer uso de las herramientas de trabajo.

2.- Cuidado de inmobiliario de la institución.

3.- El departamento de mantenimiento no tiene autorización de oferta un puesto.

Lenguajes de programación:

1.-Html – Hyper Text Markup Lenguage.

2.- PHP – language de programacion.

3.- JavaScript.

4.- C#

Protocolos de comunicacion:

1.- http://

Requisites de habilidad:

1. Capacidades de compresión lectora y escritura.
2. Tener conocimiento previo en aplicaciones móviles.
3. Manejo de dispositivos inteligentes.

Criticidad de la aplicación.

* Aplicación no urgente, sin embargo, contiene alto campo de mejora y necesidad y futuro.

Consideraciones acerca de la seguridad:

* Seguridad estándar para el uso de inventariado, envió de mensajes y alertas.

2.5. Suposiciones y Dependencias

Esta subsección de la ERS describirá aquellos factores que, si cambian, pueden afectar a los requisitos. Por ejemplo, los requisitos pueden presu-poner una cierta organización de ciertas unidades de la empresa, o pueden presuponer que el sistema correrá sobre cierto sistema operativo. Si cambian dichos detalles en la organización de la empresa, o si cambian ciertos detalles técnicos, como el sistema operativo, puede ser necesario revisar y cambiar los requisitos.

Requisitos a futuro:

* Uso de sensores para el monitoreado de herramientas e inventario.
* Gestión de material de seguridad suficiente para los trabajadores.
* Agenda de tareas y servicios para mas de un trabajador.
* Contacto directo con cantera.

Deberán referenciarse aquellos documentos relevantes que poseen alguna influencia:

* Entrevistas.

Todo requisito deberá ser identificable mediante algún código o sistema de numeración adecuado.

* Todo el inmobiliario deberá tener un código de identificación.
* Todo empleado deberá tener un código de empleado.

Formato de entrevistas:

* Entrevista informal.

Interfaces externas:

* El usuario podrá hacer uso de WPP a través de esta aplicación. (Dicho que no existe un chat exclusivo).
* Podrá iniciar sesión desde una cuenta institucional proveniente de Google.

Funciones

* Inventariado. (Esta sección permitirá al administrador llevar un control de las máquinas y herramientas disponibles y manipulables).
* Administrador de tareas. (Esta sección tiene la función de gestionar las tareas y tiempo del trabajador).

Diseño

* Reporte de daño. (En este apartado se podrá enviar informes al administrador de una falla en la institución, ya sea de mobiliario o de carácter técnico).
* La gama de colores verdes y claros.
* Contará con un logo del plantel bis en el encabezado de la aplicación.
* Las secciones se encontrarán en la página principal de la aplicación en forma de simples botones de enlace.
* los botones llevaran diferente colorimetría de acuerdo a la urgencia (negro, gris, Amarillo, rojo, azul, verde, naranja, violeta.

/////////////

Descripción antes del ranking:

Utilizando este método buscamos priorizar las funciones más importantes de la aplicación. Por tanto, este método nos facilita dividiendo el contenido en secciones y en subsecciones que parten de esas secciones principales.